


**國立東華大學**  
**教學計劃表 Syllabus**

課程名稱(中文) Course Name in Chinese		性別與媒體 (進階)		學年/學期 Academic Year/Semester		108/2	
課程名稱(英文) Course Name in English		Gender and Media (II)					
科目代碼 Course Code		GC_65020	系級 Department & Year	校核心	開課單位 Course-Offering Department	通識教育中心	
修別 Type		選修 Elective	學分數/時間 Credit(s)/Hour(s)	1.0/1.0			
授課教師 Instructor		/孫嘉穗					
先修課程 Prerequisite							
課程描述 Course Description							
<p>本課程為「性別與媒體」課程的進階課程，和初階課程設計概念一樣，強調性別教育與媒介之跨域結合，透過VR的案例展現，以及沉浸式的情感融入，試圖讓學員以不同媒介形式感知性別議題，以協助學員將初階課程完成之性別反思與媒介運用，進一步規劃VR性別體驗之故事內容。並進而理解不同形式之性別暴力，並進而能以多元視角反思媒體中所呈顯的性別樣態，而能在實體世界中翻轉不適切的性別慣習，企劃沉浸式體驗之VR內容。</p>							
課程目標 Course Objectives							
<p>與不同媒介VR之訓練，希望學員能夠透過VR的展示與體驗，體認性別與情感的沉浸式體驗，完成企劃與性別有關的VR故事內容初稿。本課程目標是以引導或協助學生如下：</p> <p>(一) 建立正向的性別認知與不同性別族群的尊重</p> <p>(二) 覺察性暴力與性侵害對受害者處境之與情感感受，並進而能以不同角度體認加害者、受害者與旁觀者之感受</p> <p>(三) 了解並善用媒介技巧，包含運用媒體呈現正向性別故事之能力。</p> <p>(四) 了解並善用跨領域的學習與合作，形成跨領域性別VR企畫工作團隊，在合作中學習其他領域的知識與技能。</p> <p>(五) 了解不同領域團隊不同專業背景成員的性別生命故事差異性，相互刺激啟發，晚成創意創新的性別故事內容。</p>							
(校)核心能力 Learning Outcomes						課程目標與校核心能力相關性 Correlation between Course Objectives and Basic Learning Outcomes	
A	自主學習與創新思考Autonomous Learning and Creative Thinking					●	
B	康健身心Physical Fitness and Mental Balance					●	
C	互動、溝通與解決問題Interactive Communication and Problem Solving					●	
D	情藝美感Artistic Feeling and Aesthetic Perception					○	
E	文化素養與尊重差異Cultural Literacy and Respect for Differences					○	
F	在地關懷與公民責任Local Commitment and Civic Responsibility					○	
圖示說明Illustration：● 高度相關 Highly correlated ○ 中度相關 Moderately correlated							
授課進度表 Teaching Schedule & Content							
週次Week	內容 Subject/Topics					備註Remarks	
1							

2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9	期中考試週 Midterm Exam	
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18	期末考試週 Final Exam	

教學策略 Teaching Strategies

- 課堂講授 Lecture                     
 分組討論 Group Discussion                     
 參觀實習 Field Trip  
 其他 Miscellaneous:

教學創新自評 Teaching Self-Evaluation

創新教學(Innovative Teaching)

- 問題導向學習(PBL)                     
 團體合作學習(TBL)                     
 解決導向學習(SBL)  
 翻轉教室 Flipped Classroom                     
 磨課師 Moocs

社會責任(Social Responsibility)

- 在地實踐 Community Practice                     
 產學合作 Industry-Academia Cooperation

跨域合作(Transdisciplinary Projects)

- 跨界教學 Transdisciplinary Teaching                     
 跨院系教學 Inter-collegiate Teaching

- 業師合授 Courses Co-taught with Industry Practitioners

其它 other:

---

學期成績計算及多元評量方式 Grading & Assessments

配分項目 Items	配分比例 Percentage	多元評量方式 Assessments							
		測驗 會考	實作 觀察	口頭 發表	專題 研究	創作 展演	卷宗 評量	證照 檢定	其他
平時成績 General Performance									
期中考成績 Midterm Exam									
期末考成績 Final Exam									
作業成績 Homework and/or Assignments									
其他 Miscellaneous (_____)									

評量方式補充說明

Grading & Assessments Supplemental instructions

1. VR遊戲企劃提案 50%
2. news game成果 50%

教科書與參考書目 (書名、作者、書局、代理商、說明)

Textbook & Other References (Title, Author, Publisher, Agents, Remarks, etc.)

課程教材網址 (教師個人網址請列在本校內之網址)

Teaching Aids & Teacher's Website (Personal website can be listed here.)

其他補充說明 (Supplemental instructions)